**Parcial de Técnicas de Programación**

**Nombre: Tomás**

**Apellido: Banga**

Nota:

TEMA 2

1. Escribe un programa en Pseint que solicite al usuario ingresar su edad. Luego, verifica si la edad ingresada está dentro del rango de 13 a 19 años, utilizando una estructura de control. Muestra un mensaje apropiado en función de si la edad está dentro o fuera del rango.  
   + 2 puntos
2. Crea un programa que solicite al usuario ingresar un número entero positivo. Utiliza un ciclo Para para sumar todos los números impares desde 1 hasta el número ingresado y muestra el resultado

Si bien la lógica aplicada es correcta, falta utilizar un acumulador que vaya sumando los numeros impares y luego mostrarlos al final del programa

1. Declara un arreglo unidimensional llamado "numeros" con dimensión dinámica. Luego llenar el arreglo con números enteros ingresados por el usuario. Luego, calcular y mostrar la suma de todos los números pares en el arreglo.  
   + 2 puntos
2. Declara un arreglo llamado "notas" con capacidad para 6 elementos. Llena el arreglo con calificaciones (números enteros) ingresadas por el usuario. A continuación, solicita al usuario ingresar una calificación y verifica si esa calificación se encuentra en el arreglo. Muestra un mensaje apropiado

+ 2 puntos, (Revisar el mensaje que se le muestra al usuario preguntándole la nota para buscar dentro del arreglo de notas)

1. Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 30. Luego, solicita al usuario que adivine el número. Utiliza una estructura de control Mientras para permitir al usuario hacer intentos hasta que adivine el número correcto. Muestra el número de intentos necesarios al final.

+ 2 puntos